# Descripción y Objetivos

El objetivo principal de esta práctica es la instalación y configuración básica de un Entorno Integrado de Desarrollo.

# Actividad Pr1:

* Es necesario realizar un **Informe** de esta práctica, con **capturas de pantalla** y **explicaciones**, que se entregará en formato **.pdf**.
* La evaluación se completará con una **comprobación *in* *situ* del funcionamiento**.

# Instalación de Entornos Integrados de Desarrollo.

**WINDOWS**

1. Instalar y configurar IDEs en la máquina física (Windows 10)

* Instalar en el sistema Windows de la máquina física el IDE Microsoft Visual Studio, y las herramientas necesarias para desarrollar programas de consola en C++.
* Instalar en el sistema Windows de la máquina física el IDE Eclipse, y las herramientas necesarias para desarrollar programas de consola en C++.

**Nota**: No es necesario incluir esta parte en el informe de la práctica.

**LINUX**

1. Crear una máquina virtual Linux Ubuntu Desktop (utilizar la última distribución estable). Tendrá 50GB de disco dinámico, y 2048 MB de RAM dinámica.

**Al terminar la instalación y actualización, obtener un punto de control o *snapshot*.**

**Nota 1:** Si ya tienes una máquina virtual Linux Ubuntu Desktop que puedes utilizar, no es necesario crear otra.

**Nota 2**: No es necesario incluir esta parte en el informe de la práctica.

1. En la máquina virtual, instalar:
   1. Eclipse
   2. Herramientas para trabajar en Java y C++
   3. Compilador de C++
   4. JDK para Ubuntu
2. Crear código en C++ y Java que imprima Hello World + Tu nombre y apellidos. P.e: Hello World, Jose Suárez Nieto. Demostrar que:
   1. El código Java se compila y ejecuta correctamente
   2. El código C++ se compila y ejecuta correctamente

**COMPROBACIÓN PARA AMBOS SISTEMAS**

* La manera de asegurarse de que el plugin de C++ está operativo en un IDE Eclipse es que permita crear un nuevo proyecto en C++.
* La manera de asegurarse de que el compilador de C++ está operativo en un IDE Eclipse es que un proyecto en C++ se pueda compilar sin errores. Para ello, crear un nuevo proyecto de tipo “***Aplicación C++***”, que tenga ***Main***, y comprobar que se compila sin errores.